

Applications de robots Dash

Tablettes et crayons tactiles

iPad Pro (4e génération)

Samsung Tab S7





Contrôler un robot Dash

Compatible avec



15 minutes

4 ans et +

Go

Go

- 1 Toucher la flèche pour commencer
- 2 Pour connecter un robot, toucher le bouton d'allumage sur le côté du robot
 - 2.1 Sur la tablette, toucher « + » en haut à droite et toucher le robot



Go

Go

- 3 Utiliser la manette pour diriger le robot



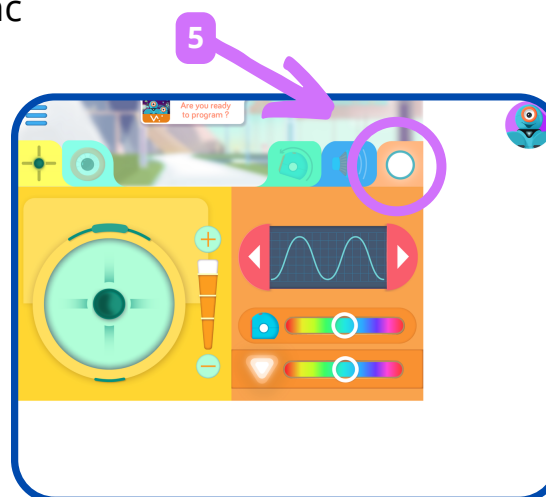
Pour ajuster la vitesse du robot,
toucher les symboles « + » et « - »



Go

Go

- 4** Pour personnaliser les lumières de l'oeil du robot, toucher l'onglet en pictogramme d'oeil
- 5** Pour personnaliser les lumières décoratives du robot, toucher l'onglet de rond blanc



Path



Programmer un robot Dash

Compatible avec



20 minutes

4 ans et +

Path

Path

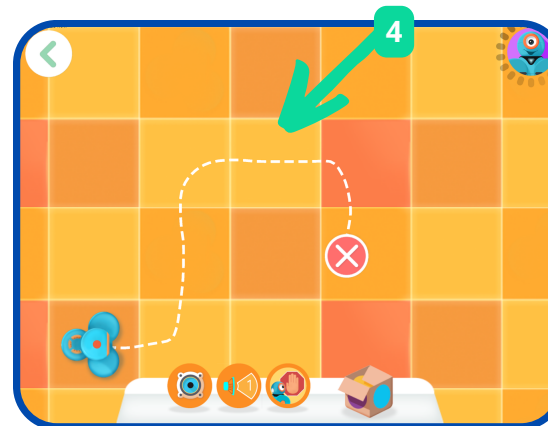
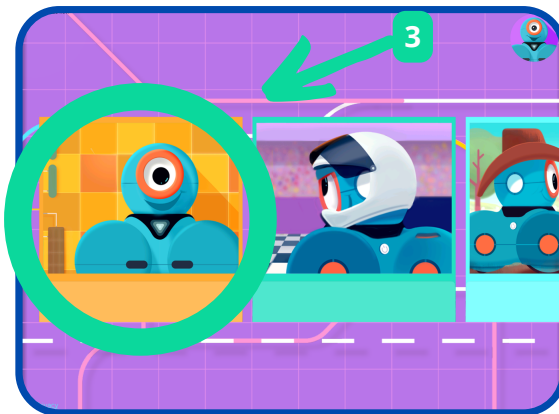
- 1 Toucher la flèche pour commencer
- 2 Pour connecter un robot, toucher le bouton d'allumage sur le côté du robot
 - 2.1 Sur la tablette, toucher « + » en haut à droite et toucher le robot



Path

Path

- 3 Toucher le tableau désiré
- 4 Avec le doigt, tracer un trajet à partir du robot



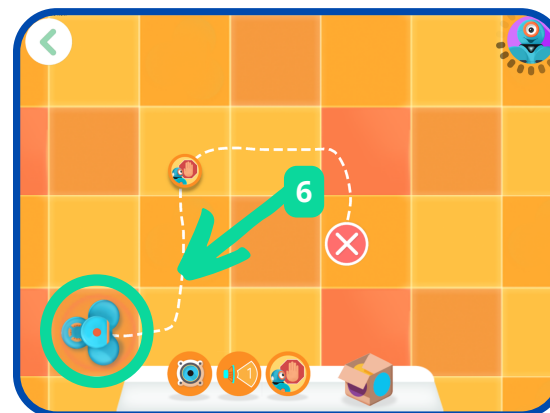
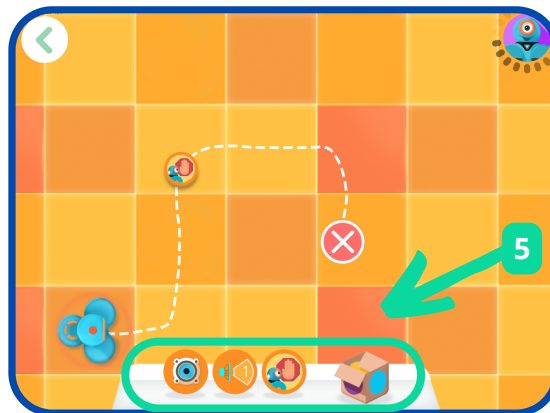
Toucher « X » pour effacer le trajet.



Path

Path

- 5 Glisser des instructions sur le trajet du robot
- 6 Pour démarrer le trajet, toucher le robot sur la tablette



Blockly



Programmer un robot Dash

Compatible avec



20 minutes

8 ans et +

Blockly.

Blockly.

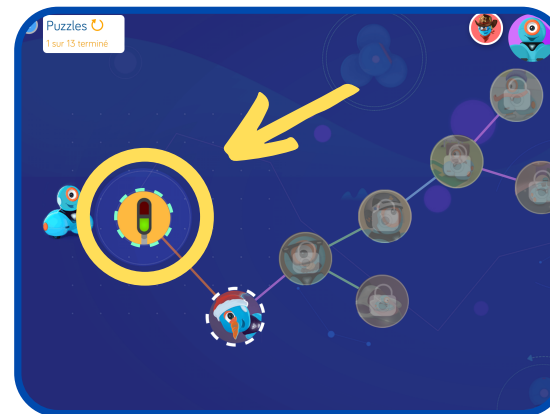
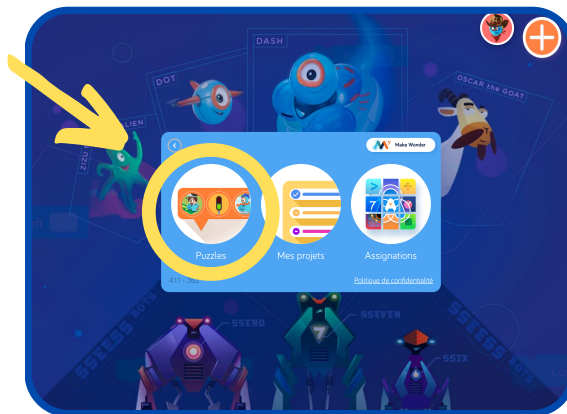
- 1 Toucher la flèche pour commencer
- 2 Pour connecter un robot, toucher le bouton d'allumage sur le côté du robot
 - 2.1 Sur la tablette, toucher « + » en haut à droite et toucher le robot



Blockly.

3

Pour relever un défi, toucher « **Puzzles** »,
puis toucher le niveau désiré



Pour revenir au menu, toucher l'icône de cow-boy

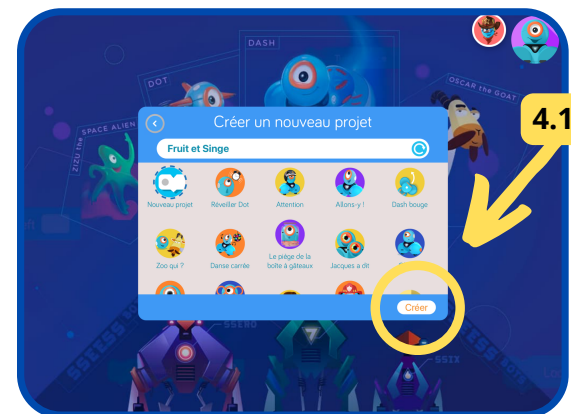
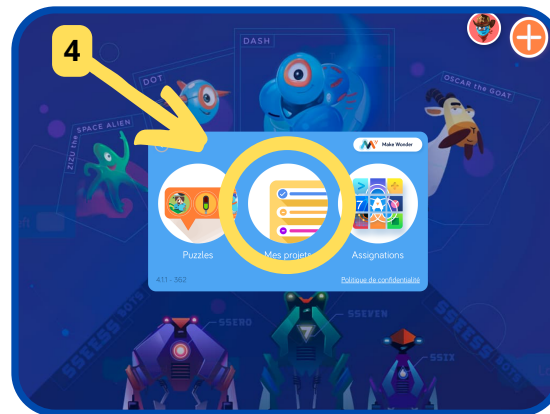


Blockly.

Blockly

4 Pour programmer, toucher « **Mes projets** », puis « **Créer nouveau** »

4.1 Toucher le projet désiré, puis toucher « **Créer** »



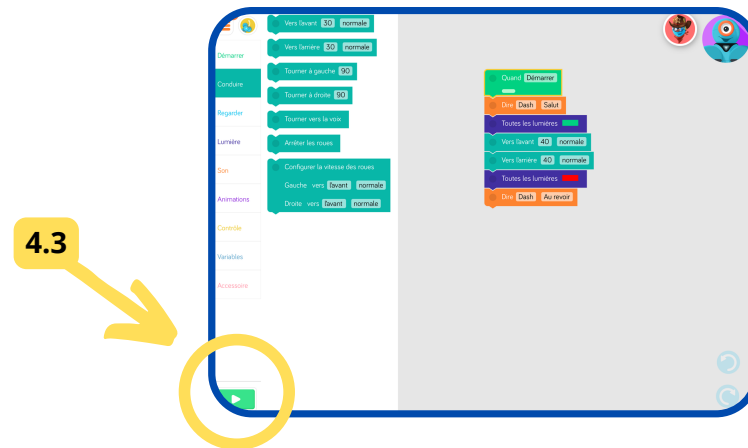
Blockly

4.2

Pour coder des instructions, glisser et assembler les blocs de programmation

4.3

Pour envoyer le programme au robot, toucher la flèche



Wonder



Programmer un robot Dash

Compatible avec



30 minutes

8 ans et +

Wonder

Wonder

- 1 Toucher la flèche pour commencer
- 2 Pour connecter un robot, toucher le bouton d'allumage sur le côté du robot
 - 2.1 Sur la tablette, toucher « + » en haut à droite et toucher le robot

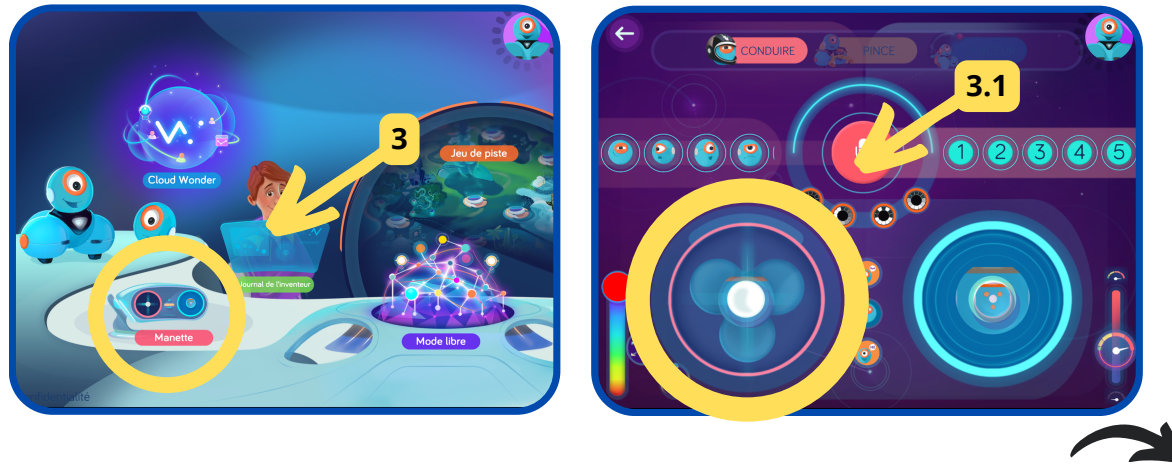


Wonder

Wonder

3 Pour contrôler un robot sans coder,
toucher le mode « **Manette** »

3.1 Utiliser la manette pour diriger le robot



Wonder

Wonder

4 Pour relever des défis, toucher « **Jeu de piste** »

4.1 Toucher la catégorie désirée, puis toucher le défi désiré



Wonder

Wonder

4.2 Glisser la flèche du cercle bleu jusqu'à la commande

4.3 Pour définir la condition de la commande,
toucher l'icône sur la ligne



Pour envoyer les instructions au robot, toucher la flèche.



Wonder

Wonder

5 Pour programmer, toucher « **Mode libre** », puis « **Créer nouveau** »

5.1 Toucher une catégorie de commandes



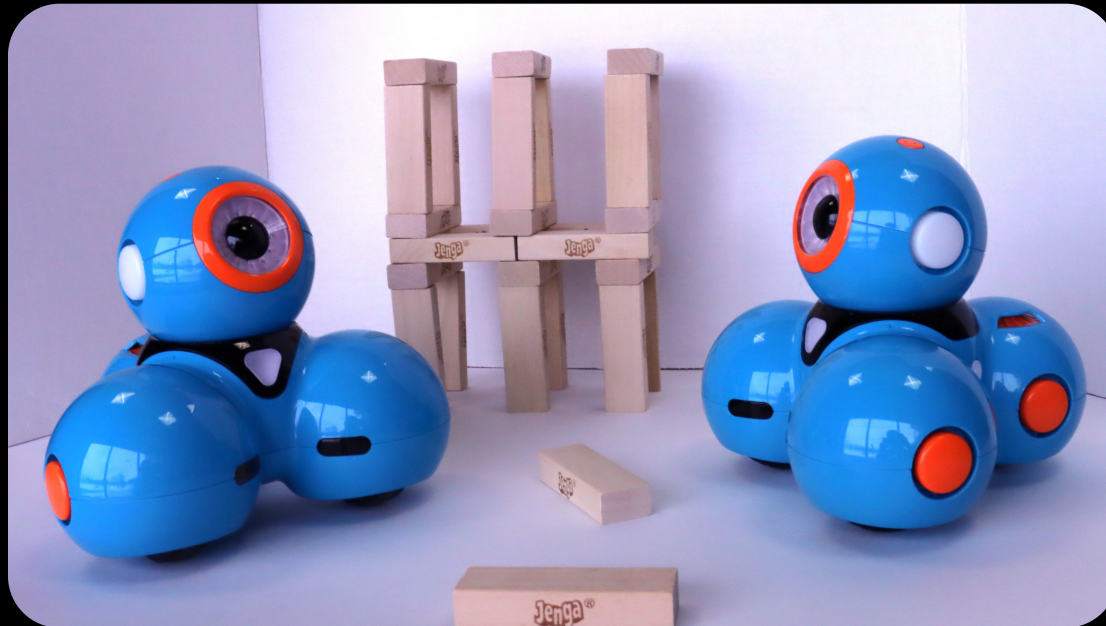
Wonder

Wonder

- 5.2** Glisser une commande dans l'espace de programmation, puis glisser la flèche du cercle bleu jusqu'à la commande
- 5.3** Pour définir la condition de la commande, toucher l'icône sur la ligne



Bon succès dans votre projet!





HémiSphère
Le TechnoLab de Lévis